

Updating data AGaS.pdf

New Experiences in Cross-Generational Game Culture

本次研討會邀請來自日本、香港、馬來西亞、新加坡的學者，分享從不同文化視角如何看待、落實全齡遊戲的趨勢與影響。



communication !

與會者在交流中分享促進跨世代互動的創新教學案例，提出針對不同年齡層需求的教育策略，並分析新舊世代童年文化的變遷，進而討論傳承與創新的教育模式



NANYA INSTITUTE OF TECHNOLOGY INTERNATIONAL PLAY ASSOCIATION TAIWAN BRANCH

